



THE INTERNATIONAL ASSOCIATION
OF LIONS CLUBS
LEO CLUB CAGLIARI

Il Leo Club Cagliari organizza dal 12 al 23 dicembre un torneo di calcio a 5: "Score a goal for a smile". Di seguito vengono pubblicati il regolamento e il calendario delle partite.

PARTE PRIMA

Art.1 – Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori (di cui un portiere); Art.2 – Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 4 giocatori in campo. Ogni squadra sarà formata da un minimo di 7 giocatori (senza limiti massimi) che al momento dell'iscrizione dovranno essere comunicati con il nome della squadra. I GIOCATORI DOVRANNO PRESENTARSI AL LUOGO DI SVOLGIMENTO DELLA GARA NON Più TARDI DI 15 MINUTI DALL'INIZIO DELLA STESSA, MUNITI DI UN DOCUMENTO DI RICONOSCIMENTO. Art.3 – Ogni squadra dovrà avere cura di scendere in campo con un set di maglie uguali (non è necessario il completo). Sono inoltre tenuti tutti i partecipanti a portare una maglia bianca di riserva. Art.4 – La panchina sarà composta da un numero di giocatori non limitato, e da un numero massimo di 1 accompagnatore. Art.5 – La durata della gara è di 2 tempi di 20 minuti ciascuno ed è ammesso un "time out" facoltativo di 1 minuto per squadra durante ogni tempo di gioco. Il time out dovrà essere richiesto all'arbitro, dall'allenatore (in sua assenza dal capitano giocatore) che voglia avvalersene e verrà concesso alla prima palla non in gioco. L'intervallo sarà di 6 minuti. Art.6 – Durante tutto il torneo nessun giocatore potrà essere oggetto di trasferimento tra le varie squadre iscritte, così come non sono ammesse "fusioni" tra una squadra e l'altra; Art.7 – Il torneo si svolgerà in due fasi distinte: la prima sarà costituita da una serie di gare di qualificazione, e le squadre saranno divise a gruppi di 4 in due gironi. La seconda, alla quale si accede come descritto nell'art. 8, sarà costituita da una fase a eliminazione diretta (due semifinali e una finalissima; si rimanda all'art. 12). Art.8 – Saranno ammesse alla seconda fase le prime due squadre che nel loro girone avranno totalizzato più punti. Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine della prima fase a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo: 1) Scontro diretto, 2) Migliore differenza reti, 3) Maggior numero di reti fatte, 4) Minor numero di reti subite. In caso di ulteriore parità si farà ricorso al sorteggio; Art.9 – Ogni squadra sarà obbligatoriamente rappresentata da un capitano con apposita fascia sul braccio; Art.10 – Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 15 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita chiusa a tavolino (2-0) a favore dei presenti; Art.11 – Vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta; Art.12 – Nelle semifinali, in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si disputerà 1 tempo supplementare di 5 minuti con l'applicazione della regola del golden goal. In caso di ulteriore parità alla fine del tempo supplementare si procederà all'effettuazione di una serie di 5 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza. Nella finale, in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si disputeranno 2 tempi supplementari di 5 minuti con l'applicazione della regola del

golden goal. In caso di ulteriore parità alla fine del tempo supplementare si procederà all'effettuazione di una serie di 5 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza.

PARTE SECONDA

Art.13 – Non viene applicata la regola del fuori gioco; Art.14 – I calci di punizione saranno calciati di prima o di seconda a discrezione dell'arbitro; Art.15 – In caso di marcatura diretta su calcio di punizione di seconda (senza nessun tocco ulteriore, volontario e non volontario, di un compagno di squadra e/o avversario incluso il portiere) la rete non sarà convalidata e il gioco riprenderà con rimessa dal fondo effettuata dal portiere avversario del giocatore che ha calciato la punizione; Art.16 – Si considera regolare la rete effettuata direttamente da calcio d'angolo; Art.17 – In caso di ripresa del gioco da effettuarsi con palla ferma (punizione, rimesse laterali e calci d'angolo) e su specifica richiesta di distanza effettuata dalla squadra in possesso palla, direttamente al direttore di gara, verrà determinata da quest'ultimo una distanza minima di 5 metri dalla palla; Art.18 – Tutte le riprese di gioco da palla ferma, devono essere effettuate entro 5 secondi pena la perdita di possesso della palla a favore dell'avversario; Art.19 – Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi e con palla ferma sulla riga o fuori dalla riga che delimita il campo di gioco; Art.20 – La rimessa in gioco effettuata dal portiere o da un giocatore da fondo campo, deve avvenire all'interno dell'area di rigore con palla ferma e il compagno ricevente deve entrarne in possesso al di fuori dell'area di rigore, pena calcio d'angolo. Analoga sanzione viene decretata nel caso in cui il portiere trattenga la palla nelle mani per più di 5 secondi. Su parata in presa o possesso palla del portiere con le mani, la ripresa del gioco potrà essere effettuata con le mani o attraverso il lancio del portiere con i piedi; Art.21 – Il portiere può calciare o rinviare il pallone al di là della metà campo e comportarsi come un giocatore, ma solo una volta oltrepassata la metà campo; Art.22 – In caso in cui il portiere tocchi la palla con le mani al di fuori dell'area di rigore, verrà sanzionata una punizione; Art.23 – Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi, non esiste più il calcio di rigore libero dopo i 5 falli subiti; Art.24 – Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore interessato, ammonizione (cartellino giallo) o espulsione (cartellino rosso), diretta o per doppia ammonizione. Un giocatore espulso non può sostare in panchina né ai bordi del rettangolo di gioco. Si precisa che l'espulsione diretta non azzerà le precedenti ammonizioni. Tutte le entrate in scivolata considerate dall'arbitro pericolose, saranno punite con fallo ed ammonizione, ma non sono più proibite le scivolate se considerate corrette dall'arbitro. Se nella prima fase verranno accumulate da un giocatore 3 ammonizioni, quel giocatore sarà squalificato per la eventuale gara successiva della seconda fase. Nella prima fase l'espulsione diretta o per somma di ammonizioni in una stessa gara non comporta alcun tipo di squalifica, ma l'espulsione diretta o per somma di ammonizioni nella seconda fase comporta la squalifica per il turno successivo. Art.25 – Dopo l'espulsione di un giocatore se la formazione rimane in inferiorità numerica, essa vi resta per un periodo massimo di

2 minuti o fino alla prima rete subita, poi subentrerà se disponibile, un giocatore dalla panchina; Art.26 – E' ammesso il retro-passaggio al portiere purché quest'ultimo non controlli la palla con le mani, pena calcio d'angolo. Dopo la restituzione della palla al compagno in campo, questi non potrà renderla ulteriormente al portiere, prima che la stessa palla non abbia oltrepassato la metà campo o sia stata controllata da un avversario. Art.27 – L' organizzazione (il Leo Club Cagliari) per consentire il miglior svolgimento della competizione potrà esaminare eventuali problematiche esposte alla sua attenzione. E' comunque inappellabile qualsiasi decisione presa dal comitato organizzatore; Art.28 – Se una squadra non riesce a rispettare l'impegno della gara prevista da calendario, dovrà accordarsi con le squadre interessate ai vari spostamenti di giornata e d'orario. Dopo tale accordo (accettato da tutte le squadre interessate allo spostamento) si dovrà informare tassativamente il comitato organizzativo per l'aggiornamento del calendario. Il tutto comunque deve garantire il regolare svolgimento del torneo nelle date e negli orari previsti. Per tutte le normative non citate esplicitamente si assume e vige il regolamento calcio a 5 della F.I.G.C.

CALENDARIO DELLE GARE

h	Lunedì 12	Martedì 13	Mercoledì 14	Giovedì 15	Venerdì 16
19.30	GLI USCIERI – I DISOCCUPATI				
20.00				A.C. PUDDA – GLI USCIERI	
20.30			I DISOCCUPATI – ATLETICO SH		
21.00					REAL CIAMBUZZI – AUTORIMESSA MODERNA
21.30	A.C. PUDDA – ATLETICO SH		INTERNACIONAL DE PORTO PINO – REAL CIAMBUZZI		
22.00		TONNI HILFIGER – AUTORIMESSA MODERNA		TONNI HILFIGER – INTERNACIONAL DE PORTO PINO	

h	Lunedì 19	Martedì 20	Mercoledì 21	Giovedì 22	Venerdì 23
19.30					
20.00	INTERNACIONAL DE PORTO PINO – AUTORIMESSA MODERNA	A.C. PUDDA – I DISOCCUPATI		SEMIFINALE 1	
20.30					
21.00					FINALE
21.30	GLI USCIERI – ATLETICO SH				
22.00		TONNI HILFIGER – REAL CIAMBUZZI		SEMIFINALE 2	

LA GARA IN ROSSO SI TERRÀ PROBABILMENTE SU UN ALTRO CAMPO

GIRONE A	GIRONE B
GLI USCIERI	TONNI HILFIGER
I DISOCCUPATI	INTERNACIONAL DE PORTO PINO
ATLETICO SH	AUTORIMESSA MODERNA
A.C. PUDDA	REAL CIAMBUZZI

COME DA REGOLAMENTO, LE SQUADRE **DOVRANNO** PRESENTARSI ENTRO 15 MINUTI DALL'ORARIO INDICATO NEL CALENDARIO.

TUTTE LE GARE, AD ESCLUSIONE DELLA GARA IN ROSSO (SALVO NUOVE INDICAZIONI DA PARTE DEL COMITATO ORGANIZZATORE) SI DISPUTERANNO PRESSO IL CAMPO DI CALCIO A 5 DELLA PALESTRA FORMA KALARIS, in Via Stanislao Caboni, 7 – Cagliari.

Per ulteriori informazioni su come raggiungerla: www.formakalaris.com.